

## **DEFINIZIONE E SCOPO DEL GIOCO**

Infobetting C(t)ipsters è una gara di scommesse virtuali. Lo scopo del gioco è riuscire ad incrementare il bilancio del proprio account (espresso in Units) attraverso puntate virtuali su eventi selezionati da infobetting.com. Non è possibile effettuare puntate al di fuori del palinsesto stabilito.

## **MODALITA' DI PARTECIPAZIONE**

Possono partecipare tutti gli iscritti al sito infobetting.com che abbiamo compiuto 18 anni. Per i minorenni sarà necessaria l'autorizzazione dei genitori.

E' permessa la registrazione di un solo nickname. Chi cercherà di partecipare con nick multipli sarà eliminato dal gioco. Ogni nickname può essere associato ad una sola persona. Ogni abuso in tal senso potrebbe comportare l'eliminazione dal gioco.

Non è permessa la partecipazione a fini pubblicitari (esempio registrare come nickname il nome di un sito) se non espressamente autorizzati. I gestori del sito si riservano inoltre il diritto di non accettare richieste di partecipazione ritenute non idonee in base al loro insindacabile giudizio.

Tutte le puntate virtuali riferite ad ogni nickname saranno disponibili per la libera consultazione. Una volta piazzate, le puntate virtuali non potranno essere cancellate se non per insindacabile decisione dei gestori del sito e del gioco. In caso di sospensione di uno username, o blocco di un indirizzo IP, gli utenti coinvolti perderanno il diritto di partecipare non solo al Forum ma anche ai giochi ad esso collegati.

## **STRUTTURA DEL GIOCO**

Ogni giocatore riceve un certo numero di Units con le quali potrà effettuare le sue puntate. Il numero di Units attribuite per i Mondiali di Russia 2018 è fissato in 200. Il giocatore che finisce le sue units non potrà più piazzare scommesse. La struttura del gioco potrebbe subire variazioni.

## **PUNTATE**

La puntata minima è fissata in 0.50 Units mentre la massima in 10.0 Units con incrementi fissi di 0.50. La massima vincita conseguibile in un solo evento è 70 Units (arrotondata automaticamente dal sistema in base al valore della puntata massima consentita ad una data quota).

Non è possibile giocare segni opposti in uno stesso evento (esempio under e over contemporaneamente anche se con spread diversi). Non è possibile superare le 10 Units per partita, anche piazzando scommesse diverse. Andranno quindi eventualmente suddivise puntate - ad esempio - su vittoria in casa e segno over.

Il gioco chiude di norma un'ora prima dell'inizio di ogni partita. Le partite chiuse saranno evidenziate dalla dicitura 'closed' mentre quando il sistema non ha ancora registrato una data di scadenza valida (data e ora) le partite saranno 'on hold', cioè in attesa di ottenere una scadenza registrata. Sulle partite 'closed' e 'on hold' non sono consentite puntate.

Qualora una puntata fosse incidentalmente - a causa di un eventuale malfunzionamento del sistema o improvviso cambio di orario - piazzata dopo l'inizio dell'evento sarà annullata. In caso di abusi volontari i gestori del gioco possono decidere di sospendere i nickname coinvolti.

Il numero massimo di scommesse piazzabili è fissato in 10 per ogni giorno di calendario. Il sistema gestirà in modo automatico il conteggio e non saranno ammesse contestazioni in caso di variazioni di data o di orario che possano influire nel conteggio.

Se non previsto da apposita funzione eventualmente presente nel sistema, le puntate, una volta effettuate, non possono essere cancellate manualmente. Richieste in tal senso verranno respinte.

Nonostante gli sforzi, errori di quota sono sempre possibili. Le quote vengono importate nel nostro sistema attraverso una tecnologia che purtroppo non può essere esente da errori perchè dipende dalla qualità della fonte. Un errore di sintassi in un XML feed può ad esempio essere fatale in certi casi, nonostante i molti controlli che mettiamo. Per questo motivo, in caso di scommesse piazzate a quote palesemente errate (esempio 15.60 al posto 1.56 etc etc) i gestori del gioco si riservano il diritto di annullare la puntata. In ogni caso, contiamo sulla vostra collaborazione! Non cercate di approfittare di errori di questo tipo ma segnalateli prontamente sul Forum.

## **VALIDITA' DELLE PUNTATE (VOID NON VOID)**

### Generali

Ai fini delle scommesse, un incontro non giocato o posticipato sarà considerato come nullo, a meno che non venga giocato nel corso della stessa settimana (che si conclude la domenica) ed entro 48 ore a partire dalla mezzanotte (ora italiana) del giorno successivo a quello fissato in origine.

In questo caso la scommessa sarà considerata valida.

Esempio: per un match che si gioca alle 17:00 del giorno 15 gennaio si considerano 48 ore a partire dalle ore 00:00 del 16 gennaio.

Quindi se il match inizia prima delle ore 00:00 del 18 gennaio consideriamo valida la scommessa.

Se un incontro programmato per il fine settimana viene posticipato al lunedì o al martedì, per qualsiasi motivo, tutte le scommesse su tale incontro saranno considerate valide.

Qualsiasi scommessa relativa a incontri sospesi prima del 90° minuto sarà considerata nulla (a meno che l'incontro non venga giocato il giorno seguente, nel cui caso le scommesse sono considerate valide).

In un incontro, se la squadra di casa e quella ospite vengono invertite, le scommesse piazzate in base all'elenco precedente saranno annullate.

Nelle scommesse under/over, in caso di sospensione della partita prima del 90° minuto, saranno ritenute valide le scommesse già determinate prima della sospensione. Se, ad esempio, una partita viene sospesa al 60° minuto sul risultato di 1-1, tutte le scommesse piazzate con spread 0,50 e 1,50 saranno ritenute valide e calcolate di conseguenza, mentre tutte le altre saranno dichiarate nulle.

Se un incontro comincia ma non viene completato, tutte le scommesse saranno considerate nulle.

## **COMMENTI ALLE PUNTATE**

E' concessa la possibilità di includere una breve spiegazione delle proprie puntate nello spazio apposito. E' vietato l'uso pubblicitario di tale funzione. I partecipanti sono invitati a fare buon uso della sezione commenti che è stata inserita ai fini di favorire un eventuale approfondimento.

## **CLASSIFICHE**

E' istituita un'unica classifica che **Russia 2018**. Per la validazione della propria posizione in classifica sarà necessario effettuare un numero minimo di 10 puntate nel corso di tutto il mondiale. Qualora un utente non raggiungesse il numero minimo di puntate queste non verranno cancellate ma la sua posizione in classifica non sarà ritenuta valida.

Vince chi, alla fine di un dato periodo, avrà il maggior numero di Units. A parità di Units sarà considerato lo Yield mentre il criterio successivo sarà il maggior numero di puntate effettuate. I termini temporali fissati per le varie classifiche si intendono come data di inizio, in base all'ora CET, delle varie partite. Ad esempio, se una classifica ha come data finale il giorno 31.10.2011, tutte le partite iniziate entro le 23:59 (orario del programma ufficiale, eventuali ritardi non saranno calcolati) del 31.10.2011 saranno considerate valide ai fini di quella classifica.

### **PREMI**

Per questa versione del gioco non sono previsti.

### **RECLAMI**

E' possibile inoltrare un reclamo ai gestori del gioco entro 10 giorni dalla disputa dell'evento oggetto del reclamo. Si prega di leggere attentamente questo regolamento prima di inoltrare un reclamo. Lingue accettate: italiano e inglese.

### **VARIE**

Nelle varie tipologie di scommesse solitamente il formato "squadra1 - squadra2" implica anche che la squadra1 gioca in casa e la squadra2 gioca fuori casa (a parte i casi di campo neutro) ma per motivi tecnici non sempre tale formato viene rispettato, in questi casi se anche l'ordine delle quote coincide le scommesse sono ritenute valide.

Eventuali momenti di manutenzione straordinaria - con sospensione del gioco - saranno comunicati tramite il forum.

Il Forum è al momento disponibile solo nella versione principale del sito (quella italiana) ma è possibile postare nella sezione dedicata al gioco anche in lingua inglese.

Gli organizzatori si riservano in ogni momento il diritto di cambiare il presente regolamento e in caso di controversie o dubbi di interpretazione la loro decisione sarà insindacabile.